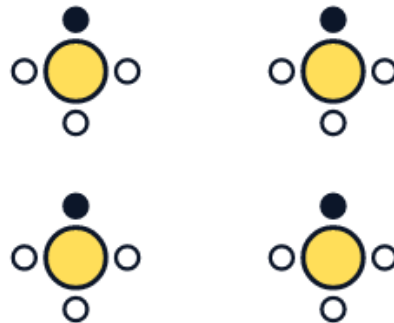


1. Place du marché



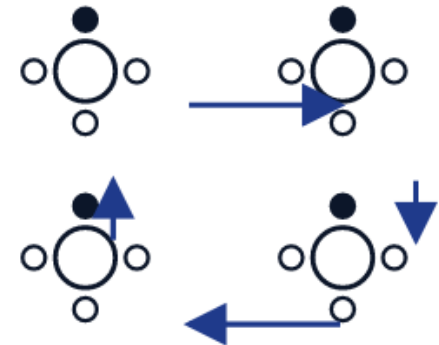
les porteurs lisent leur question

2. Tour 1: la quête



un porteur (chaise pleine), trois visiteurs

3. Rotation: le porteur reste



les visiteurs changent de table